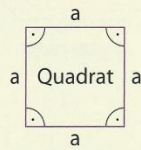
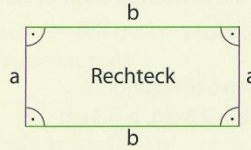


Vierecksarten

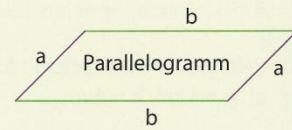
Vielecke sind Figuren, die von Strecken begrenzt werden. **Vierecke** kann man aufgrund ihrer Gemeinsamkeiten (gleich lange Seiten, parallele Seiten oder rechte Winkel) ordnen.



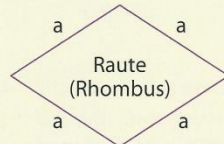
Vier gleich lange Seiten und vier rechte Winkel.



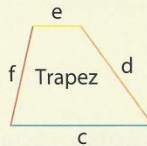
Vier rechte Winkel.



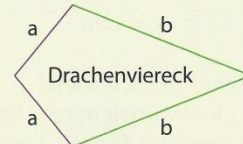
Gegenüberliegende Seiten sind parallel.



Vier gleich lange Seiten.



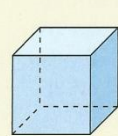
Zwei Seiten sind parallel.



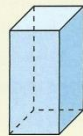
Zwei Paare benachbarter Seiten mit gleicher Länge.

Körper

Geometrische Körper werden durch Flächen begrenzt. Wo sich zwei Flächen treffen, hat der Körper eine **Kante**. Wo Kanten aufeinandertreffen, hat der Körper eine **Ecke**.



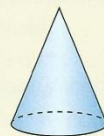
Würfel



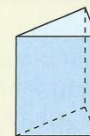
Quader



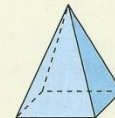
Zylinder



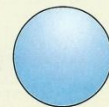
Kegel



Prisma

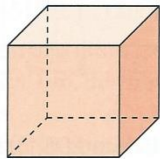
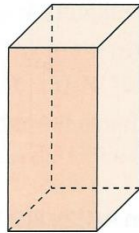

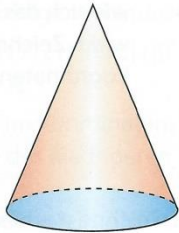
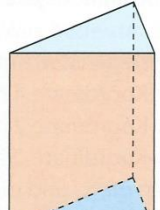
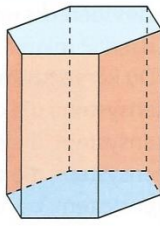
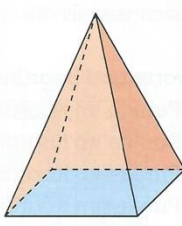
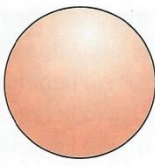


Pyramide



Kugel

Wissen: Grundkörper

| | | | | |
|--------------------|--|--|---|--|
| Körper |  Würfel |  Quader |  Zylinder |  Kegel |
| Begrenzungsflächen | 6 Quadrate | 6 Rechtecke | 2 Kreise und 1 gewölbte Fläche | 1 Kreis und 1 gewölbte Fläche |
| Körper |  dreiseitiges Prisma |  sechseitiges Prisma |  quadratische Pyramide |  Kugel |
| Begrenzungsflächen | 2 Dreiecke und 3 Rechtecke | 2 Sechsecke und 6 Rechtecke | 1 Quadrat und 4 Dreiecke | nur 1 gewölbte Fläche |



Lerne die Eigenschaften der Flächen und Körper.